

Spielerezeension

Name	Qwixx
Verlag	NSV
Anzahl Spieler	2-5
Alter	Ab 8 Jahren
Dauer	15 Minuten
Regeln und Beurteilung	Qwixx ist ein Würfelspiel. Jeder bekommt ein Blatt, auf dem die Zahlen von 2-12 in verschiedenen Farben zu sehen sind. Es gibt 2 weiße und 4 farbige Würfel. Man würfelt alle Würfel und muss nun Zahlenkombinationen bilden (aus den beiden weißen Würfeln und aus einem weißen mit einem farbigen Würfel). Die Zahl aus der Kombination der weißen Würfel darf jeder Mitspieler bei sich eintragen. Der aktive Spieler muss mindestens eine Zahl eintragen, darf aber auch zwei eintragen. Wichtig beim Eintragen ist, dass man immer nur rechts von der zuletzt angekreuzten Zahl ankreuzen darf. Möchte oder kann man als aktiver Spieler nichts eintragen, muss man sich einen Fehlwurf notieren. Am Ende hat derjenige gewonnen, der durch die meisten Kreuze am meisten Punkte gesammelt hat.  Quelle: https://www.brettspiele-magazin.de/qwixx/ Im Großen und Ganzen ist dieses Spiel ein schöner Zeitvertreib. Man kann auch Zahlen eintragen, wenn man nicht dran ist. Dadurch ist es nicht so langweilig, wenn man warten muss. Es ist anfangs nicht ganz leicht zu verstehen und nach einiger Zeit macht es weniger Spaß, sodass es eher ein kurzweiliges Spiel ist. Außerdem haben wir kritisiert, dass man jedes Mal ein neues Blatt braucht. Dies ist nicht sehr nachhaltig. Fazit: Für zwischendurch sehr nett!

Name	L.A.M.A.
Verlag	Amigo Spiele
Anzahl Spieler	2-6
Alter	Ab 8 Jahren
Dauer	15-20 Minuten
Regeln und Beurteilung	L.A.M.A. ist ein Kartenspiel. Jede Person bekommt 6 Karten. Die Karten zeigen die Zahlen von 1-6 bzw. ein Lama. Auf eine Startkarte werden reihum die Karten abgelegt. Dabei darf man entweder die gleiche Zahl oder die nächsthöhere Zahl auf die Karte legen. Auf die 6 folgt das Lama, auf das Lama folgt die 1. Kann man keine Karte ablegen, nimmt man sich eine vom Nachziehstapel. Sobald jemand alle seine Handkarten abwerfen konnte, ist die Runde vorbei. Die anderen Spieler rechnen die Strafpunkte zusammen, die sie noch auf der Hand haben (1= 1 Punkt, 2= 2 Punkte, ... Lama= 10 Punkte). Für je 10 Strafpunkte bekommt man einen schwarzen Chip, für jeden einzelnen Strafpunkt einen weißen. Danach beginnt die nächste Runde. Wenn jemand 40 Strafpunkte hat, ist das Spiel vorbei.  Quelle: https://www.brettspiele-magazin.de/lama/ Das Spiel ist einfach zu verstehen und man hat sehr viel Spaß. Es ist ein reines Glücksspiel, was manchen von uns nicht so gut gefallen hat. Spannung wird dadurch erreicht, dass man nicht weiß, was der Nächste legt und man vielleicht doch nicht seine Karten so los wird, wie man dachte. Fazit: Wir finden, es ist ein schönes Familien-/ Gruppenspiel.

Name	Uno
Verlag	Mattel
Anzahl Spieler	2-10
Alter	Ab 6 Jahren
Dauer	30 Minuten
Regeln und Beurteilung	Uno ist ein Kartenspiel. Jeder Spieler bekommt 7 Karten. Ziel ist es, alle Karten loszuwerden. Zu Beginn wird eine Karte in die Mitte gelegt. Auf diese Karte darf man reihum entweder eine Karte mit der gleichen Zahl oder der gleichen Farbe legen. Außerdem gibt es Sonderkarten: Aussetzen, Überspringen, 2 Karten ziehen, 4 Karten ziehen, Farbe wünschen. Kann man keine Handkarte ablegen, muss man eine Karte vom Nachziehstapel ziehen.  Quelle: https://www.galeria.de/Mattel-Games-UNO-Kartenspiel-Gesellschaftsspiel-Familienspiel-Kinderspiel/31946963.html?src=90L100001 Uno macht viel Spaß, kann aber auch zu Streit führen (wenn man unbedingt gewinnen möchte, aber der andere dann zum Beispiel eine blöde Karte legt). Es ist sehr leicht zu verstehen. Es gibt außerdem verschiedene Varianten. Toll ist auch, dass man es mit vielen Personen spielen kann! Fazit: Kann man sehr empfehlen!

Name	Exit- Der versunkene Schatz
Verlag	Kosmos
Anzahl Spieler	1-4
Alter	Ab 10 Jahren
Dauer	45-90 Minuten
Regeln und Beurteilung	Exit ist ein Rätselspiel, beim dem man verschiedene Rätsel lösen muss, um den nächsten Hinweis zu bekommen. Es gibt eine Rahmenhandlung, die durch das Spiel führt. Das Spielmaterial muss zum Teil beschrieben oder auch zerschnitten werden. Man muss alles nutzen, was man zur Verfügung hat. Quelle: https://www.kosmos.de/spielware/spiele/familien spiele/9150/exit-das-spiel-der-versunkene-schatz Das Exit-Spiel hat sehr lange gedauert. Manche Rätsel waren sehr schwer zu lösen. Die Rahmenhandlung war spannend. Es gibt verschiedene Handlungen, sodass man immer wieder neue Rätsel lösen kann. Nicht gut gefallen hat uns, dass man das Spiel nur ein einziges Mal verwenden kann und dadurch viel Müll entsteht. Das Spiel ist dann im Verhältnis auch recht teuer (für den einmaligen Spielspaß...). Fazit: Dadurch, dass es sehr lange dauert, braucht man viel Ausdauer. Für ausdauernde Rätselfreunde empfehlenswert, aber sicher nicht für jeden etwas.